

Regler för lån av elevdator LÅ 25/26

På JENSEN får varje elev digitalt stöd i form av en lånedator av modellen Chromebook och ett elevkonto i Google Workspace for Education. JENSEN har tagit fram följande regler för lån av dator:

1. Eleven lånar datorn från JENSEN, dvs datorn är JENSENs egendom. Den ska omedelbart lämnas tillbaka till JENSEN antingen
 - vid låneperiodens slut,
 - om eleven inte längre är inskriven som elev, eller
 - om JENSEN av andra skäl behöver disponera om datorresurserna.Eleven ansvarar personligen för den lånade datorn och är skyldig att vara aktsam om den.
2. Datorn är avsedd för elevens eget bruk. Eleven får inte låna ut, hyra ut, sälja, pantsätta eller på annat sätt överlåta datorn. Detta gäller även de Google-konto som har blivit tilldelade av JENSEN.
3. Eleven är skyldig att omgående anmäla skador eller fel på datorn till närmsta datoransvarig samt vid förlust/stöld göra en polisanmälan och lämna till datoransvarig.
Eleven kan bli ersättningsskyldig för reparation eller återanskaffning, enligt skadeståndslagen (1972:207) baserat på datorns värde till ett maxbelopp på 3000 kr. Därför utreds omständigheterna i varje enskilt fall. I de fall eleven blir ersättningsskyldig kommer faktura att skickas till elevens vårdnadshavare i egenskap av ekonomiskt ansvarig för eleven fram tills dess att eleven är myndig.

Eleven har ansvar för laddaren till datorn som kommer med datorn. Vid borttappad/trasig laddare har eleven ett eget ansvar att införskaffa en ny.

Vi rekommenderar att ni undersöker om er hemförsäkring täcker lånad egendom. Det är dock inget krav.

4. Samhällets lagar gäller även för elevdator och elevkonto. Datorn får aldrig användas på ett sätt som strider mot gällande lagstiftning, t.ex. genom nedladdning av upphovsrättsskyddat material, olagligt innehåll, hackning, skadegörelse mm.
JENSEN har rätt att kontrollera innehållet i och användningen av datorn.
5. När datorn lämnas tillbaka ska den vara i ursprungligt skick med undantag för normalt slitage. Undvik att t ex rita, måla eller sätta klisterlappar på datorn.
6. Eleven har rätt att tacka nej till erbjudande om att låna en dator från JENSEN men då måste eleven/vårdnadshavare tydligt förklara hur eleven ska tillgodogöra sig utbildningen på annat sätt.



Vi har tagit del av regler för lån av elevdator

Läs igenom, signera, ta med till skolan och lämnas in vid utkvittering av lånedator

Datum _____ Elevens personnummer _____ - _____

Elevens underskrift och namnförtydligande

Vårdnadshavare underskrift och namnförtydligande

- ☐ Är ditt barn under 13 år behöver du som vårdnadshavare godkänna att vi får skapa ett google-konto åt ditt barn. Anledningen till detta är att Google INC kräver att vi har ett godkännande från vårdnadshavaren att vi får skapa ett konto när eleven är under 13 år. Kontot används för att kunna logga in på sin dator och kunna använda Googles tjänster. Vi har speciella Google licenser som är riktade för skola och utbildning där inga personuppgifter eller annan data lagras eller skickas vidare till tredje part och som följer GDPR.

Tips från JENSEN

- a. Undvik att ha dryck och mat i närheten av datorn.
- b. Undvik att lägga datorn på ytor där det finns risk att den ramlar av och går sönder.
- c. Datorn ska alltid förflyttas i datorväskan för att undvika att den tappas och går sönder.
- d. Innan skärmen stängs/viks ned ska kontroll göras så att det finns några lösa föremål (pennor, gem, suddgummi etc.) på tangentbordet som kan skada skärmen.
- e. När datorn kopplas till laddaren är det viktigt att uppmärksamma att kabeln inte placeras på sådant sätt att förbipasserande riskerar att dra med sig datorn när de passerar.
- f. Se till att datorn laddas kontinuerligt genom att använda batteriladdaren varje gång du har tillgång till ett eluttag. Se även till att datorn är fulladdad inför skoldagen.
- g. Datorn får inte lämnas utan uppsikt för att förhindra obehörig åtkomst eller stöld. Om du inte kan ha uppsikt över datorn ska den förvaras på ett säkert sätt – detta gäller även i hemmet samt under transport till och från skolan.

